# **ITÉRATION 3**

# Utilisation de Ollama

## Modalités

* Travail en binôme ou trinôme
* 1 jour

#### Cahier des charges

* Utilisation de Ollama LLaVa pour analyser chacune des images présentes dans le répertoire et créer une histoire pour chacune.

## Livrable

Votre serveur web retournant les pages web que vous avez créées précédemment.

| 1.1 — Téléchargez Ollama et LLaVa en CLI |  |
| --- | --- |

Suivez les instructions présentes sur ces pages pour mettre en place ollama en utilisant la CLI :

* [Download Ollama on Linux](https://ollama.com/download)
* [llama3](https://ollama.com/library/llama3)

Vérifiez en utilisant le terminal que vous êtes en capacité d’interagir avec le LLM et qu’il est capable d’analyser des images.

| 1.2 — Interagir avec Ollama via Python |  |
| --- | --- |

Le but de cette étape est de demander à LLaVa d’analyser une image via Python et non plus en ligne de commande.

Suivez ces instructions pour interagir avec Ollama en utilisant python :

* [ollama · PyPI](https://pypi.org/project/ollama/)
* <https://ollama.com/blog/vision-models>

Vous stockerez une image jpeg dans un dossier images.

Servez vous de ce que vous avez compris pour demander au programme d’analyser l’image stockée et de créer une histoire inspirée de cette image.

| 1.2 — Envoyer l’histoire à l’utilisateur |  |
| --- | --- |

Utilisez la réponse de ollama pour construire la page **Gallery**. En dessous de chaque image générée apparaîtra une histoire pour enfant.

**Astuce :**

* Ne réexécutez pas tous les calculs à chaque fois que vous rechargez une page, ce serait long. Vous pouvez enregistrer les résultats au fur et à mesure.
* Vous pouvez par exemple sauvegardez un dictionnaire python sous format **.pkl**
* Le dictionnaire python aurait la forme suivante : { “url\_image” : “histoire générée par ollama” }